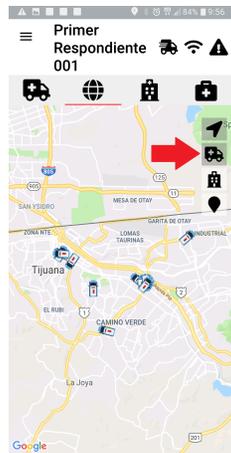


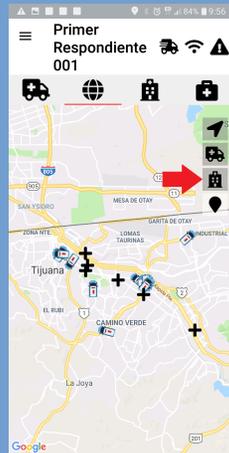
EMS Track



7) Para actualizar tu ubicación, selecciona el icono de la “punta de flecha” (manténla presionada hasta que se vea el color gris alrededor de la punta de flecha). Tu ubicación será actualizada cada 20 segundos.



8) Para ver la ubicación de las demás unidades, mantén presionado el icono de la “ambulancia” hasta que se vea el color gris alrededor.



9) Para ver los hospitales, mantén presionado el icono del “hospital” hasta que se vea el color gris alrededor:



10) Para salir del sistema, toca el área donde están las “tres rayas” en la esquina superior izquierda y selecciona la opción “Cerrar la sesión”:



Sistema de Despacho EMS Track

Guía del Usuario

EMS Track es una App para teléfonos móviles Android desarrollada por un grupo de estudiantes y maestros de la UCSD (Global TIES), con el fin de mejorar el despacho y control de las unidades de emergencia de la Cruz Roja Tijuana.

Queremos probar que tan eficiente es la App y si requiere de alguna modificación o mejora.

¡Ayúdanos a mejorarla!

Si tienes alguna sugerencia para mejorar la App, comunícala a tu supervisor y/o envía un correo a:

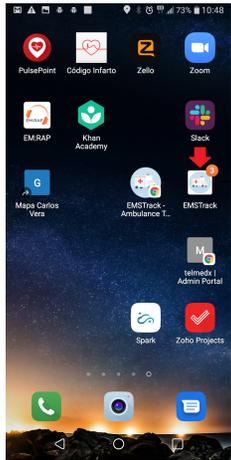
cvera@eng.ucsd.edu



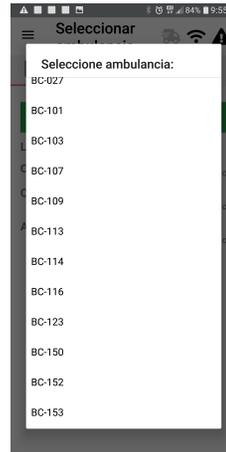
La App ya ha sido instalada en las tablets de la institución y próximamente se te proporcionará tu usuario y contraseña. Estos son los pasos para utilizarla:

EMS Track

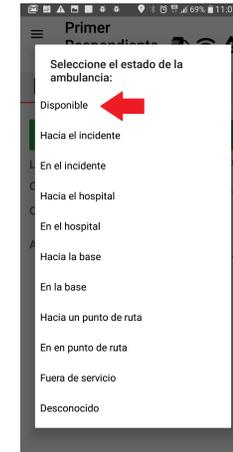
EMS Track



1) Selecciona la App en la pantalla de tu teléfono.



3) Selecciona la unidad en la que estás asignado.



5) Elige el estado en que se encuentra tu unidad en ese momento (disponible, fuera de servicio, etc.).



2) Ingresa tu usuario y contraseña. Selecciona el servidor "Tijuana Red Cross". Inicia sesión pulsando el botón rojo.



4) Aparecerá la pantalla inicial, indicando en que unidad estas asignado. En "Llamadas" podrás ver si tienes servicios pendientes. En "Capacidad" se indica el tipo de ambulancia (Básica, Avanzada, etc.).



6) Selecciona el icono del "mapamundi" para ver tu última ubicación en el mapa.

